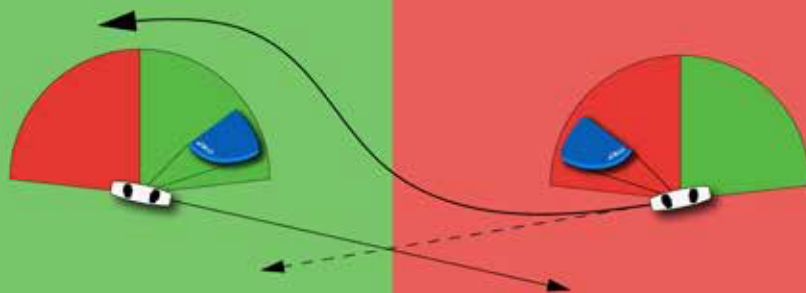


11 REGRAS DE PREFERÊNCIA

11.1 Definindo 'Bombordo' e 'Estibordo (Boreste)'

Ao usar as regras de navegação para kitesurf, é importante definir quando um kiter está com bordo (amura) a estibordo. Como um kiteboarder é diferente de um veleiro, devemos definir o bordo do kiter de acordo com a posição do kite na janela de vento.

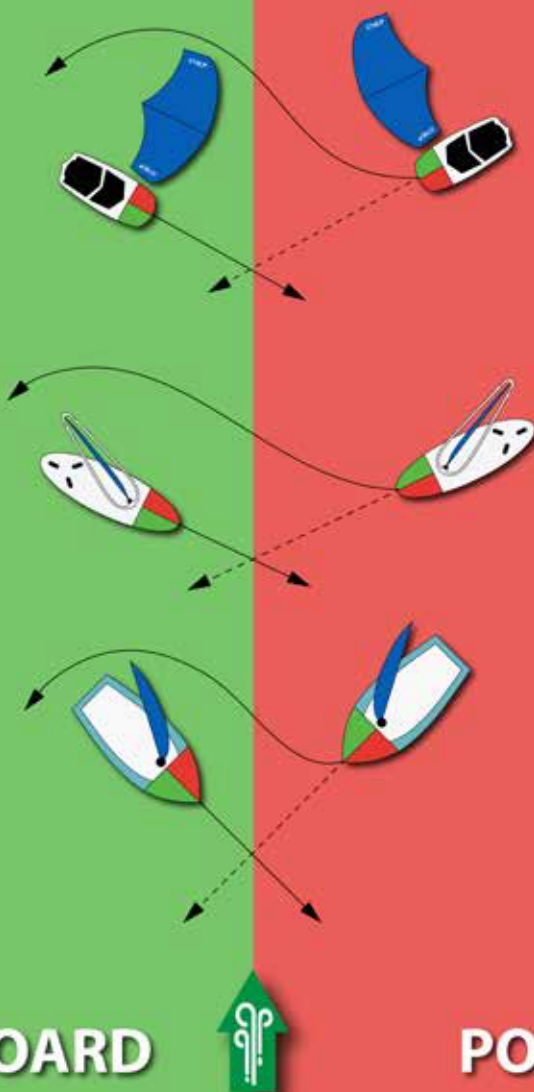


Bordo a estibordo (B):

Quando o kite está voando do lado direito da janela de vento do velejador (entre 12 horas e 3 horas), dizemos que eles estão em um bordo a estibordo.' **O lado estibordo é identificado pela cor verde.**

Bordo a bombordo (A):

Quando kite está voando do lado esquerdo da janela de vento do velejador (entre 12 horas e 9 horas), dizemos que estão em um 'bordo a bombordo.' **O lado de bombordo é identificado pela cor vermelha.**



STARBOARD



PORT

Dê uma olhada no diagrama a seguir para ver a preferência do kiter em comparação com um wing foil, um windsurf ou um veleiro:

Respeitar algumas regras importantes ajuda a evitar acidentes na praia e na água. Certifique-se de que você e seus colegas velejadores entendam essas regras de preferência internacionalmente aceitas. O velejador verde tem prioridade sobre o velejador laranja nas páginas seguintes.

11.2 REGRA DE OURO! Evite colisões a todo custo

Esta é a regra mais importante do kitesurf. Todo kiter deve sempre avaliar cada situação, focar em evitar colisões com qualquer usuário da praia (não apenas kites), e dar prioridade para quem tem menos manobrabilidade.

Quando alguém com menos capacidade de manobra estiver na sua área, certifique-se de dar a eles a prioridade para evitar uma colisão e manter o local seguro para todos.

Abaixo está uma lista de situações que anulariam qualquer uma das outras regras de preferência e prioridade. Quando isso acontece com um kiter independente, ele deve dar a prioridade e evitar colisões a todo custo. **A REGRA DE OURO** cancela todas as outras regras quando...

- Há uma aula com um aluno (com capacete e colete de flutuação) e um instrutor o acompanhando. **Os velejadores devem sempre ficar longe de qualquer aula para iniciantes e manter um raio livre de 50m ao redor deles.**
- Qualquer um (mesmo um bom velejador) estiver fazendo body drag ou waterstart.
- Um kiter está com problemas (kite fazendo um death loop, um kiter está realizando um auto resgate, kite quebrado etc.). Nestas circunstâncias, também é aconselhável procurar ajuda sempre que possível ou entrar em contato com alguém em terra enquanto fica de olho na situação.
- Usuários da praia com menor manobrabilidade estão na área (caiaques, nadadores, surfistas, SUP, mergulhadores etc.).

Se nenhuma das situações (ou situações semelhantes) mencionadas acima acontecer, as seguintes regras de preferência se aplicam. **Lembre-se de sempre olhar para trás antes de mudar de direção e mantenha os primeiros 30m até a margem apenas para entrada e saída. Você também deve manter uma zona de segurança livre em torno de sua janela de vento de pelo menos 30m contra e a favor do vento.**



11.3 Regra #1 - Preferência de Estibordo

Para velejo na direção oposta (rota de colisão).

O rider de estibordo (kite do lado direito) tem preferência sobre o rider de bombordo. Ter a preferência significa que o rider de estibordo deve manter seu rumo, velocidade e direção para permitir que o rider de bombordo desvie.

O rider de bombordo (kite do lado esquerdo) deve dar passagem ao rider de estibordo ajustando o rumo ou velocidade e passando orçado ou arribado, dependendo da situação, ou virando para evitar uma colisão sem perturbar o curso do rider de estibordo.

Por quê?

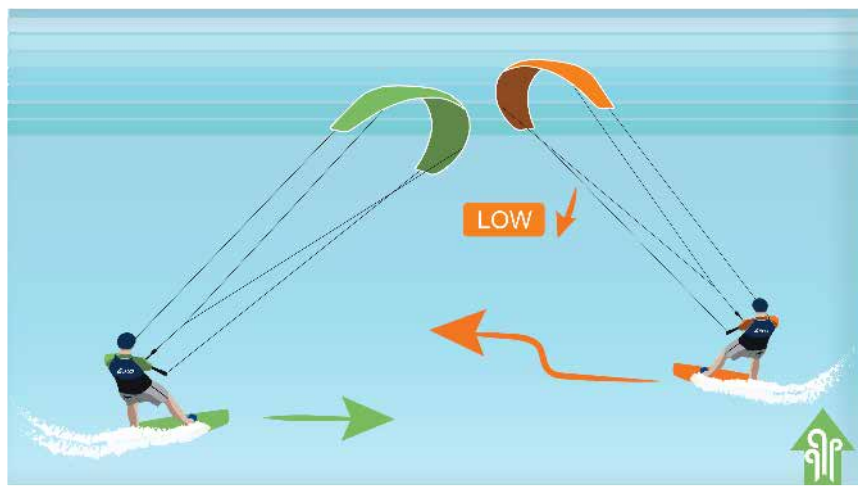
Esta regra tem origem nas antigas tradições marítimas e é aplicada em outros esportes náuticos e atividades náuticas.

O rider com bordo a bombordo dá espaço ao rider com bordo a estibordo. Isso significa que ele deve mudar sua direção para passar a favor ou contra o vento ou retornar de onde veio. Enquanto isso, o rider com bordo a estibordo tem a obrigação de manter sua direção e velocidade; caso contrário, ele perde a preferência.

Esteja ciente de que o rider de estibordo não terá preferência nas seguintes situações.

Os riders de estibordo perdem a preferência quando:

- ✓ Estão prestes a saltar ou mudar de direção. **Sempre olhe atrás de você antes de mudar de direção.**
- ✓ Estiverem mais rápido do que outro rider que estejam seguindo.
- ✓ Estiverem na mesma velocidade que outro rider que eles seguem e que está prestes a chegar à margem e, portanto, muito propenso a virar.
- ✓ O rider de bombordo está surfando uma onda.
- ✓ Estão chegando perto da costa, e um kiter está andando em terra para entrar na água.
- ✓ Cruzam o percurso de um kiter de qualquer nível que esteja fazendo body drag.
- ✓ Cruzam o percurso de uma aula para iniciantes em qualquer estágio.
- ✓ Cruzam o percurso de um barco grande.
- ✓ Cruzam o percurso de um rider em qualquer nível que está fazendo waterstart e/ou está fazendo auto resgate e/ou está com problemas.
- ✓ Interação com outros usuários da praia, como surf, SUP, nadadores, canoístas etc.
- ✓ Outro rider na frente deles está no mesmo bordo e a favor do vento deles.



11.4 Regra #2 - Um rider em Terra, o outro na Água

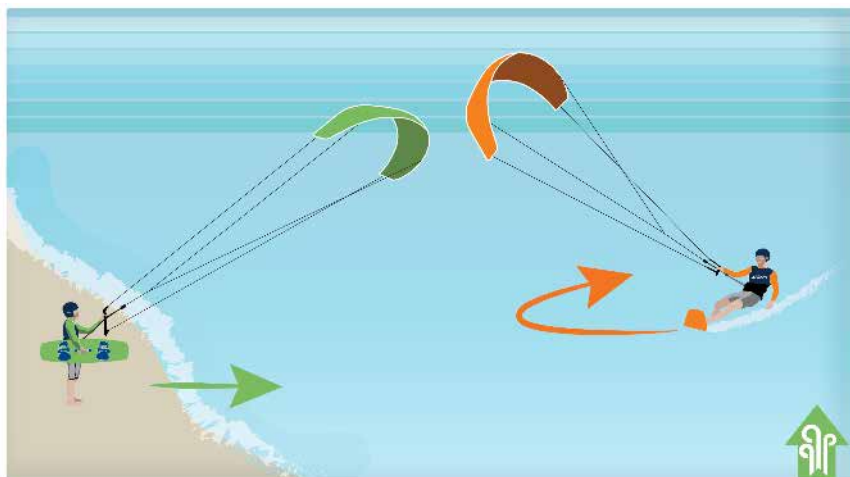
O rider entrando na água vindo da praia tem preferência sobre o rider na água.

Por quê?

A lógica por trás dessa regra é que o vento às vezes é rajado em terra, há sombra de vento, as ondas estão próximas, pode haver obstáculos nas proximidades e pode haver banhistas por perto, então o rider na praia está mais em risco e, portanto, deve ter preferência.

O rider entrando na água tem preferência.

Sempre olhe para trás antes de mudar de direção.



11.5 Regra #3 - Dois Riders na Mesma Direção

Quando dois riders estão velejando na mesma direção, o rider mais rápido atrás deve dar preferência ao rider mais lento na frente.

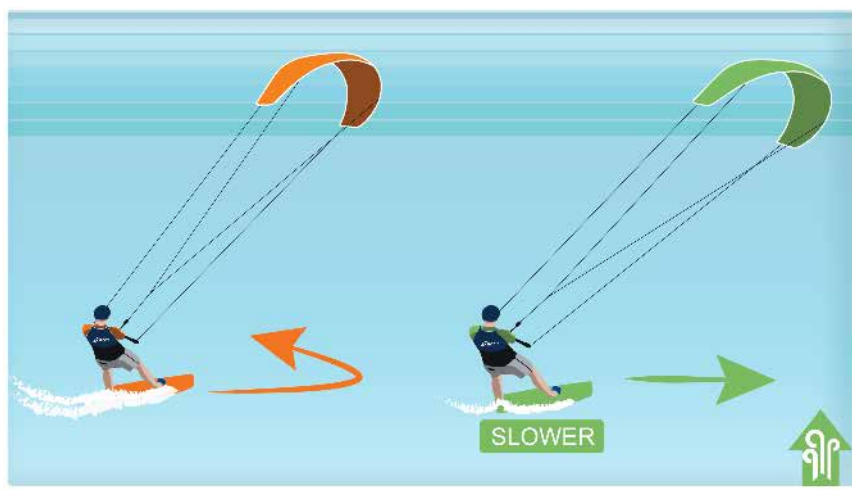
Por quê?

O rider mais rápido tem uma visão melhor da situação vindo de trás, então ele deve se submeter ao outro rider e mudar seu curso.

O rider mais rápido muda de direção.

Hydrofoilers são mais rápidos que o rider comum e devem ter cuidado ao alcançar o outro rider. Eles devem dar.

Sempre olhe para trás antes de mudar de direção.



11.6 Regra #4 - Rider Surfando uma Onda

O rider que surfa uma onda tem preferência sobre um rider que está se aproximando ou saltando em sua direção.

Por quê? Um kite é mais difícil de pilotar ao surfar uma onda, então há menos condições para manobrar.

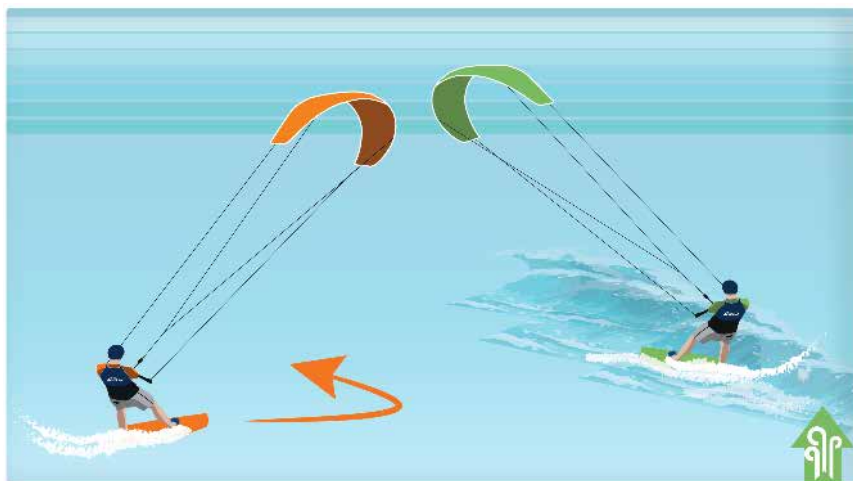
Uma onda, um surfista!

Se uma onda já está sendo surfada por outro kitesurfista/windsurfer/wingfoiler, deixe-a para eles e pegue a próxima. O mais próximo da crista tem preferência.

Arrebentação

No entanto, a regra para o rider que sai

da praia (regra #2) é aplicável quando as ondas estão próximas da costa (shore break). Neste caso, o rider que está surfando deve dar preferência ao rider que está entrando na água (ou acabou de entrar na água).



Sempre olhe para trás antes de mudar de direção.

11.7 Regra #5 - Outros Usuários da Praia

Deve ser dada prioridade a outros usuários da praia e da água. Kites devem velejar a sotavento deles.

Por quê?

Em muitos corpos d'água, os usuários de praia geralmente têm menos manobrabilidade e não podem reagir tão rapidamente quanto um kiter. Esteja atento a qualquer banhista nas proximidades e mantenha-se a sotavento. Ficar sotavento de usuários regulares da praia os manterá seguros se você

perder o controle de seu kite (perder o controle de seu kite a barlavento de nadadores/surfistas pode resultar em uma colisão perigosa).

Esteja atento a todos na área.

Kites não têm prioridade sobre surfistas, SUP, nadadores, pedestres, canoístas ou banhistas e afins.

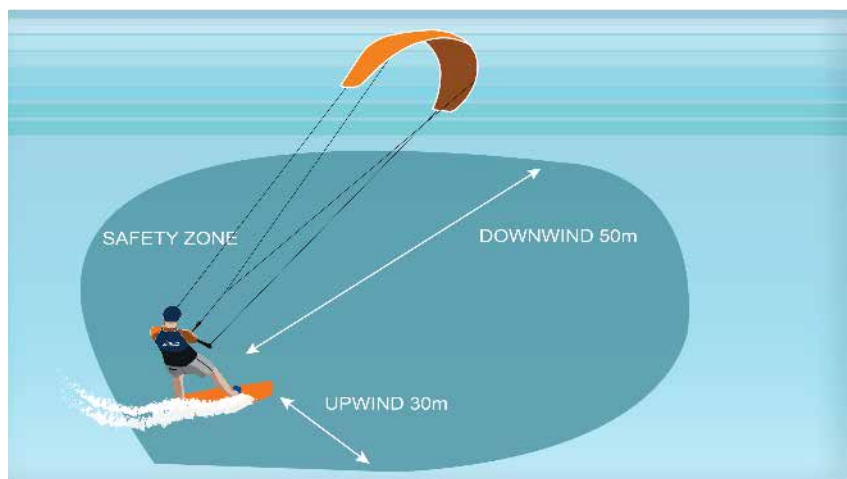


Kiters têm prioridade sobre pequenas lanchas* e jet-skis.

A prioridade de estibordo aplica-se tanto a praticantes de windsurf como a pequenos barcos à vela. Tenha sempre em mente a manobrabilidade, pois os kites geralmente têm mais manobrabilidade do que eles.

* Navios de cruzeiro e navios mercantes terão prioridade sobre os kites porque, comparados aos kites, eles não têm muita manobrabilidade. A prioridade definida de acordo com a manobrabilidade.

O banhista que tem menos manobrabilidade tem prioridade. Sempre olhe para trás antes de mudar de direção.



11.8 Regra #6 - Saltos

Para saltar, um kiter deve ter uma zona de segurança livre de pelo menos 50 metros a sotavento e 30 metros a barlavento.

Por quê?

Uma zona de segurança a favor do vento é importante porque um rider se move a sotavento ao saltar. Uma zona de segurança contra o vento é importante porque, sem ela, as linhas de outro kiter podem tocar seu kite ou suas linhas podem cruzar as linhas de outro praticante de kitesurf que esteja próximo.

Esta regra se aplica aos saltos “normais” da maioria dos kites. Para um salto maior com vento forte ou um megaloop, o rider deve avaliar a distância e manter uma zona de segurança muito maior a favor do vento – até 100 metros.

Quando você salta, você perde sua preferência.

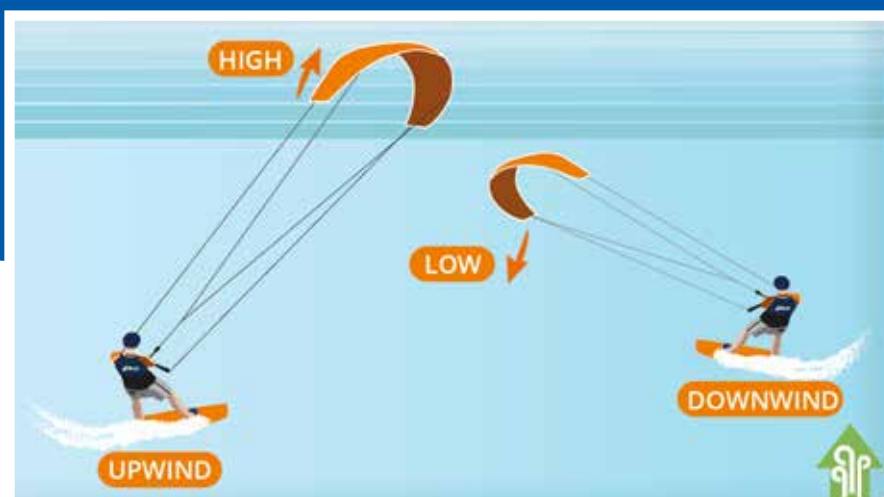


11.9 Regra #7 - Rider Upwind e Rider Downwind

Se você estiver passando por um rider a Upwind dele, mantenha seu kite ALTO. Se você estiver passando por um rider a DOWNwind dele, mantenha seu kite BAIXO.

Por quê?

Isso mantém a distância máxima entre os kites em um esforço para evitar qualquer possível enrosco. Também



permite que os kites aproveitem o esporte mesmo quando praticam kite em um local lotado.

O rider a sotavento abaixa seu kite o máximo possível, enquanto o rider a barlavento levanta seu kite o mais alto possível

11.10 Regra #8 - Dois Kites em Terra ao Mesmo Tempo

Quando dois kites estão na praia simultaneamente, com um kiter se preparando para entrar na água e o outro se preparando para pousar, ambos podem prosseguir, mas devem manter-se afastados um do outro.

Lembre-se de que a regra mais importante do kite é evitar colisões a todo custo e dar preferência a qualquer pessoa com menos manobrabilidade do que você. Seja gentil e compartilhe esse importante conhecimento com seus amigos kites.





IKO